**메모리 관리 (Memory Management)**

**계층구조**

Register -> cache -> main memory -> storage

**Block** – 보조기억장치와 주기억장치 사이의 데이터 전송 단위

**Word** – 주기억장치와 레지스터 사이의 데이터 전송 단위

**Address Binding**-프로그램의 논리 주소를 실제 메모리의 물리 주소로 매핑하는 작업

**Compile time binding** –컴파일러가 메모리에 적재될 위치를 알 수 있는 경우

**Loading time binding** – 메모리 적재 위치를 컴파일 시점에서 모르면 대체 가능한 상대 주소를 생성

**Run-time binding** – address binding을 수행시간까지 연기, Hw의 도움의 필요

**Dynamic Loading**-모든 루틴 교체 가능한 형태로 디스크에 저장, 실제 호출 전까지 루틴을 적재하지 않음

**Swapping**- swap in , swap-out